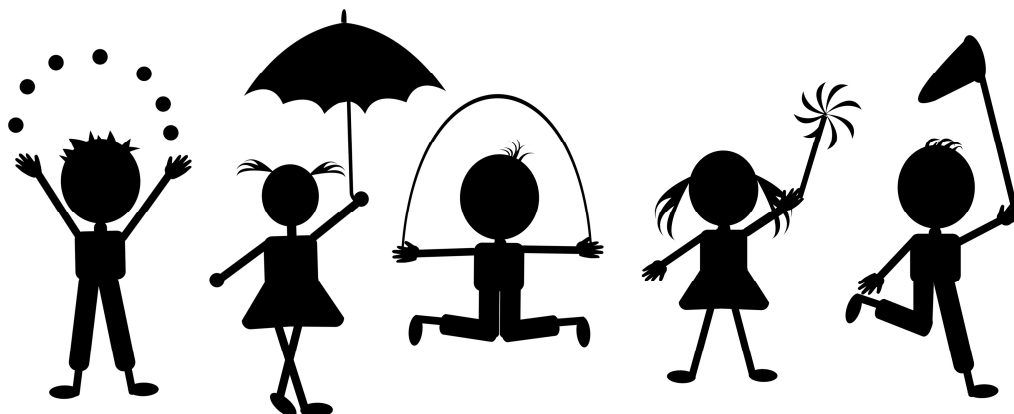


## SPRIEVODNÁ A TECHNICKÁ SPRÁVA

### REALIZAČNÝ PROJEKT



Stavba: Prístavba a nadstavba objektu základnej školy Kataríny Brúderovej – časť detskej ihrisko

Miesto stavby: Osloboditeľská 1, Bratislava - Vajnory

Investor: Mestská časť Bratislava - Vajnory

Zodpovedný projektant: Ing. arch. Juraj Jurík

Vypracoval: Ing. Jana Adamková

Dátum : 07/2016



## I. Identifikačné údaje stavby

Názov stavby: Prístavba a nadstavba objektu základnej školy Kataríny Brúderovej

Miesto stavby: Osloboditeľská 1, Bratislava - Vajnory

Investor: Mestská časť Bratislava - Vajnory

Zodpovedný projektant: Ing. arch. Juraj Jurík

Vypracoval: Ing. Jana Adamková

Stupeň dokumentácie: Realizačný projekt

## II. Základné údaje charakterizujúce stavbu a jej budúcu prevádzku

### 2.1. Popis stavby:

V rámci exteriéru základnej školy Kataríny Brúderovej je riešené ihrisko pre deti od 5 rokov. V súčasnosti sa tu nachádza spevnená plocha – betón/asfalt, z dvoch strán ohraničená objektom, z jednej strany ohraničená trávnatou plochou. Cieľom je vybudovať na pozemku bezpečné detské ihrisko s dopadovým povrchom z liatej gumy s terénnymi modeláciami, ktoré bude poskytovať priestor na hru detí, určenú primárne pre posledný ročník materskej školy a družinu prvého stupňa základnej školy.

### 2.2. Účel stavby:

Účelom stavby je vytvorenie funkčného bezpečného detského ihriska s kvalitnými hernými prvkami určenými pre hru detí predškolského a mladšieho školského veku.

### 2.3. Celková plocha riešeného územia:

Celková plocha riešeného územia je 211, 8 m<sup>2</sup>.

## III. Stavebno - technické riešenie

### 3.1. Popis územia

Územie sa nachádza v areáli základnej školy Kataríny Brúderovej. Terén je rovinatý. V mieste stavby sa nenachádzajú vzrastlé stromy, ktoré by obmedzovali výstavbu. Na riešenej ploche sa nevyskytuje iná úžitková alebo okrasná vegetácia, hodná zvláštnej ochrany. Plocha je spevnená, v súčasnosti pokrytá betónom/asfaltom.

### 3.2. Základné údaje

Projekt v rámci minimalizácie nákladov na prípravu stavby ráta s kotvením herných prvkov na pevný povrch – existujúci betón, prípadne na betónové pätky v rámci asfaltu. Stavba ihriska je rozdelená do dvoch fáz. V rámci prvej fázy budú realizované tri herné prvky skokanský mostík – Flipper (8049519), kolotoč pre 1-2 deti – Pirouette (8056738) a kombinovaná zostava – UniPlay Issens (8009408). Realizovaný bude bezpečnostný dopadový povrch z liatej gumeny v hrúbke 40 - 70 mm, podľa výšky pádu z hernej zostavy, v dvoch farbách - Nike Grind Green a Nike Grind Sand, s grafikou a terénnymi modeláciami – tri kopčeky výšky 300 – 400 mm na celej ploche ihriska.

V rámci druhej fázy budú do existujúcej plochy ihriska doplnené dva herné prvky košová hojdačka – Lillie Dolly Double (8056663) a kolotoč – Roundabout Merry (8055904).

Všetky herné prvky a bezpečnostný povrch plne vyhovujú normám STN EN 1176 a 1177. Použité prvky detského ihriska a povrchu sú zadefinované v prílohe správy.

### 3.3. Ohraničenie

Gumený liaty povrch bude po okrajoch zapustený, alebo dorazený k soklu budovy. Existujúci asfaltový povrch bude v hrúbke 40 mm a šírke 200 – 275 mm po okrajoch hernej plochy (15,16 x 13,83 m) odstránený a gumený liaty povrch bude v tejto šírke zapustený k existujúcemu asfaltu a existujúcemu obrubníku. Toto riešenie šetrí náklady, nakoľko sa odstraňuje iba minimálne množstvo pôvodných vrstiev.

### 3.4. Podložie

Využíva sa existujúce podložie, do ktorého je nutné realizovať drenážne otvory pre vsakovanie povrchovej vody – cca 10 ks dier s priemerom cca 30 - 50 mm. Vpusť dažďovej kanalizácie umiestnená v ploche ihriska zostáva zachovaná, gumený liaty povrch bude k nej zapustený (PD - detail D). Ako vyrovnávacia vrstva po odstránení asfaltu po okrajoch bude použitá podkladová čierna guma (rovnaká ako spodná vrstva gumeného liateho povrchu).

### 3.5. Povrch

Povrch detského ihriska bude z gumeného liateho povrchu v hrúbke 40 – 70 mm (PD – výkres 3), ktorý je navrhnutý tak, aby minimalizoval riziko zranenia detí pri páde. Je vodopriepustný, použiteľný v každom počasí, rýchlo schne a nevyžaduje veľkú údržbu. V rámci povrchu sú umiestnené tri modelácie – kopčeky výšky 300 – 400 mm. Farebnosť je navrhovaná v prírodných odtieňoch – Nike Grind Green a Nike Grind Sand.

#### IV. Technologický postup

##### 1. fáza

1. Odstránenie asfaltovej vrstvy po okrajoch budúcej plochy detského ihriska v hrúbke 40 mm a šírke 200 – 275 mm.
2. Navrtanie otvorov pre vsakovanie povrchovej vody – cca 10 ks s priemerom 30 - 50 mm.
3. Realizácia betónových pätiiek 300 x 300 x 100 mm pod hernú zostavu.
4. Betonáž kopcov suchým betónom s vyhladením do finálnej podoby.
5. Následne sa bude pokračovať osadením herných prvkov. Všetky prvky sú v prvej fáze kotvené na pevný povrch pomocou kotiev.
6. Nasleduje pokládka spodnej vrstvy gumeného liateho povrchu.
7. Potrebná je technologická pauza – schnutie (pokládka sa môže realizovať pri teplotách nad 5 a pod 25 stupňov Celzia, bez dažďa a snehu, v priaznivých poveternostných podmienkach).
8. Na suchú podkladovú vrstvu sa vymeria a naznačí grafika vrchnej vrstvy gummy.
9. Pokládka vrchnej vrstvy prebieha po jednotlivých farbách podľa PD. Po zatuhnutí je ihrisko sfinalizované a pripravené na užívanie. Vhodné je zo strany investora upraviť bezprostredné okolie po stavebných prácach.

##### 2. fáza

10. Odstránenie vrstiev liatej gummy podľa PD v štyroch kruhoch – tri pre kotvenie stĺpov hojdačky, jeden pre kotvenie kolotoča.
11. Realizácia výkopu 0,54 m pre osadenie spodnej nehrdzavejúcej konštrukcie kolotoča.
12. Následne sa bude pokračovať osadením herných prvkov. Hojdačka je kotvená na pevný povrch pomocou kotiev. Osadenie prstenca kolotoča do zarovnaného výkopu v hĺbke 51 - 54 cm a následné vyplnenie betónom do výšky 20 - 22 cm.
13. Nasleduje doplnenie spodnej vrstvy gumeného liateho povrchu v mieste kotvenia hojdačky.
14. Po technologickej pauze – schnutí sa v rámci dopĺňanej gummy naznačí grafika vrchnej vrstvy.
15. Pokládka vrchnej vrstvy prebieha po jednotlivých farbách podľa PD.
16. Po sedemdnovom zretí sa do betónu ukotví otočný mechanizmus, na ktorý sa pomocou skrutiek osadí samotné telo kolotoča.

#### V. Prehľad východiskových podkladov

Tento projekt je spracovaný na základe a vychádza:

- z predložených podkladov investora
- z porád a obhliadky staveniska konaných počas spracovávania tohto projektu.

Projektant nemal k dispozícii výškopis, polohopis ani zameranie inžinierskych sietí.

Pred realizáciou je potrebné overiť a vytýčiť skutočný priebeh sietí. Zhotoviteľ je povinný skutočné rozmery skontrolovať na stavbe.